



アクソトルフォロワー

deko

パッケージの内容

シンプルなワンステップトラッカー
→ AXOフォロワーシンプル
「Grab」バージョン(少し作業が必要です)
→ AXOフォロワー Grab付き

8種類のボディテクスチャ

8種類の顔テクスチャ

6種類のボディアニメーション

ブリンクアニメーション

8種類のプリセットAxolotlプレハブ

システム要件 SDK3アバター、Unity2019.4.31f1
シェーダー：lilToon <https://lilxyzw.booth.pm/>

ダウンロード

最新版は <https://dekoai.booth.pm/> で入手できます。

ポートフォリオページ

<https://aideko.hu/>

サポート

パッケージの不具合やヘルプが必要な場合は、LINEでご連絡ください。

ライセンス

モデル、テクスチャ、アニメーションは作者の所有物です。

原型、テクスチャ、アニメーションの転売はできません。

モデル、テクスチャ、アニメーションの改造や更新は、自分自身の使用のためにのみ行うことができ、転売はできません。

本パッケージは、第三者に譲渡することはできません。

AXO Followerのインストール方法 シンプル

AXO Follower Simple」プレハブをヒエラルキー内のアバター上にドロップします。

完了

AXO Follower with Grab のインストール

AXO Follower with Grab "プレハブを、自分のアバターにドロップします。

FXレイヤーがない場合は、Grab FX_AXOレイヤーを使用します。それをアバターのFXスロットにドラッグします。

完了

FXレイヤーを自作している場合

アバターのFXアニメーターに以下の変更を加えてください。

!!! 自分のアバターFXレイヤーを開いてください!!!

→ 'Parameter'タブにBoolを追加し、Follower_IsGrabbedと名付けます。

→ 'Layer'タブで、新しいレイヤーを作成します。名前はGrab、Weightの値は1です。

→ Grab FX_AXO' レイヤーからノードをコピーし、'FX Layers' の Grab フィールドに貼り付けます。ノードの順番が正しいことを確認し、コピーするときにノードの順番が逆にならないようにします! これは非常に重要です

→ アニメーション」欄の「Is Grabbed_AXO」「Is Not Grabbed_AXO」が正しく指定されていることを確認します。黄色の場合、プリファイルの名前をコピーし、パス内の名前を修正する。

チュートリアル動画です。

<https://youtu.be/gCxx7B6fGpQ>

完了

カスタマイズ

モデルを別のプレハブに置き換えることができます。

→ Hierarchyに配置されたプレハブを解凍し、「World Constraint - Follower Constraint - Position」にあるモデル「Axolotl_1」を別のものに置き換えます。

→ 個別のカスタマイズのために、マテリアルとテクスチャは別々に交換することができます。

→ フォロワーのアーマチュアはスケールリングすることができます。

→ Follower Constraint'で'Follow Target'のウェイトを増やすと（デフォルトのウェイトは0.008）、動きが速くなります。

→ Follow Target'を移動させると、追従しているクルーの静止位置が移動します。

→ Follow Target'内の'Look At Target'を動かすと、そのクルーがレストポジションで見る位置が変わります

